

1. Общие положения

1.1. Квест-игра «Города-форпосты Тульской земли» (далее – Квест-игра) проводится в рамках реализации указа президента №599 от 10 ноября 2016 года «О празднования в 2020 году 500-летия возведения Тульского кремля».

1.2. Основной целью Квест-игры является:

– знакомство школьников с богатым культурно-историческим прошлым Тульского края, его ролью как Арсенала и Щита Российского государства;

– развитие навыков взаимодействия, кооперации и формирование связей у подрастающего поколения;

– формирование активной гражданской позиции и государственной идентичности.

1.3. Организатором Квест-игры выступает ФГБОУ ВО «Тульский государственный университет».

1.4. Настоящее Положение регламентирует статус и порядок проведения Квест-игры.

2. Участники Квест-игры

2.1. Участниками Квест-игры являются обучающиеся образовательных учреждений общего образования (далее – обучающиеся):

1 этап – обучающиеся малых городов (поселений) Тульской области и г. Тулы;

2 этап – обучающиеся субъектов Российской Федерации;

3 этап – команды обучающихся – победители 2-го этапа Квест-игры.

3. Порядок организации и проведения Квест-игры

3.1. Квест-игра проводится в период с мая 2019 года по июнь 2020 года в три этапа:

– Первый этап: май 2019 года (в соответствии с графиком, приложение 1);

– Второй этап (заочный): май 2019 – март 2020 года (сбор конкурсных работ, заочная оценка экспертной комиссией, определение участников 3-го этапа);

– Третий этап: апрель – июнь 2020 года.

3.2. Квест-игра проводится по следующим концепциям:

Этап 1.

В рамках Квест-игры обучающиеся под руководством студентов-волонтеров выполняют задания, которые в игровой форме позволяют им познакомиться с историей городов-форпостов Тульского края и ролью местных сообществ в сохранении целостности государства.

Этап 2.

Конкурсное задание (для команд обучающихся): снять короткий видеоролик или подготовить презентацию о роли родного города как форпоста русского государства/или оригинальное задание о городах Большой засечной черты и отправить на адрес tula.forpost@yandex.ru. Команды-победители примут участие в 3 этапе.

Этап 3.

Команды обучающихся – победители 2-го этапа примут участие в Квест-игре в локации Тульского кремля и набережной реки Упы.

3.3. Классы для проведения этапа 1 должны быть оборудованы проектором, ПК или ноутбуком, магнитно-маркерная доской. Перечень реквизита, необходимого для проведения Квест-игры, приведен в приложении 2.

3.4. К участию во 2-м этапе Квест-игры допускаются работы команд, *численностью от 6 до 20 чел.*, поданные в срок до **7 марта 2020 года**.

3.5. Все конкурсные материалы предоставляются в электронном виде в оргкомитет по адресу: tula.forpost@yandex.ru. Контактное лицо Танкиева Тамара Ахметовна, тел. 8 (4872) 25-79-31.

3.6. Команды-участники 2-го этапа Квест-игры предоставляют в оргкомитет Квест-игры следующий пакет материалов:

- Заявку команды на участие во 2-м этапе Квест-игры (приложение 3);
- согласие на обработку персональных данных каждого члена команды (приложение 4);
- конкурсную работу.

3.7. Требования к оформлению конкурсных материалов:

– заявка и информационная карта оформляются в текстовом редакторе Microsoft Word, расширение файла .doc, .docx (шрифт Times New Roman, кегль № 14, междустрочный интервал – 1,0).

– презентации принимаются в форматах PPT, PPTX (программа Microsoft PowerPoint) или PDF.

– видеоролики принимаются в программах форматах MP3, MP4 (MPEG-3, MPEG-4).

3.8. Заявки, поданные после даты, указанной в пункте 3.4, не рассматриваются и к участию во 2-м этапе Квест-игры не допускаются.

3.9. Все материалы, поданные во 2-м этапе Квест-игры, обратно не возвращаются и не рецензируются.

3.10. Поданные заявки принимаются во 2-м этапе Квест-игры при условии наличия документального оформления согласия на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных».

3.11. При заимствовании, цитировании или ином использовании фрагментов чужих произведений в материалах, представленных на Конкурс, должно быть обеспечено соблюдение авторских прав.

4. Порядок работы Экспертного совета и критерии определения победителей 2 этапа Квест-игры

4.1. В целях проведения экспертизы и оценки поступивших работ организаторами Квест-игры создаётся Экспертный совет, назначается председатель Экспертного совета.

4.2. В состав Экспертного совета приглашаются представители государственных и муниципальных органов исполнительной власти, руководителей предприятий индустрии туризма и гостеприимства, представители профессорско-преподавательского состава кафедры «Туризм и индустрия гостеприимства» ФГБОУ ВО «Тульский государственный университет».

4.3. Критерии допуска работы к участию в Квест-игре:

- полнота пакета документации в соответствии с Положением;
- соблюдение требований к техническому оформлению конкурсных материалов.

Критерии оценки работ:

- соответствие работы заявленной тематике;
- полнота раскрытия темы;
- социальная и культурная значимость работы;
- наличие в конкурсной работе авторской позиции;
- профессиональный подход к выполнению работы;
- наличие в работе формирующих духовно-нравственных ценностей;
- соответствие воспитательным функциям.

4.4. Результаты 2-го этапа Квест-игры подводятся 20.03.2020 года и отражаются в протоколах заседания экспертного совета, подписанных его членами. Командам-победителям 2-го этапа до 10.04.2020 года направляются уведомления о результатах оценки.

4.5. Команды-победители 2-го этапа будут награждены грамотами за 1,2, 3 места и сертификатами участников.

4.6. Команды-победители 2-го этапа могут принять участие в 3 этапе, о чем должны сообщить в оргкомитет по адресу tula.forpost@yandex.ru в срок до **20.04.2020** года. Все расходы, связанные с трансфером, проживанием и питанием (в случае необходимости) команд-участников 3-го этапа Квест-игры в локации Тульского кремля и набережной р. Упы, несет сторона-отправитель.

5. Подведение итогов Квест-игры

5.1. Итоги Квест-игры будут подведены в июне 2020 года по завершению 3-го этапа.

5.2. Команды-победители будут награждены грамотами, сертификатами участников и памятными подарками.

Приложение 1
к положению о квест-игре
«Города-форпосты Тульской земли»

КАЛЕНДАРНЫЙ ГРАФИК ПРОВЕДЕНИЯ ЭТАПА 1.

1	Чернь. Чернская средняя общеобразовательная школа № 1.	06.05.2019
2	Белев. школа № 4 школа № 1	13.05.19-17.05.19
3	Крапивна. МБОУ «Крапивенская средняя школа №24 имени Героя Советского Союза Д.А.Зайцева – Центр образования с.Крапивна»	05.05.19-17.05.19
4	Алексин школа № 3 школа № 2	17.05.2019 17.05.2019
5	Богородицк Школа №1	07.05.2019
6	Венев МОУ ВСШ №1, МОУ ВСШ №2	13.05.2019, 14.05.2019
7	Одоев школа имени Успенского школа имени Виноградова	16.05.2019, 17.05.2019
8	Чекалин. Чекалинская СОШ(ЦО) им. А.П. Чекалина	05.05.19-17.05.19
9	Ефремов. Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение "Гимназия"	05.05.19-17.05.19
10	Тула. ЦО № 22 - Лицей Искусств МБОУ ЦО № 27 МБОУ ЦО № 44 МБОУ ЦО № 45 МБОУ ЦО № 26 МБОУ ЦО № 36	13.05.19-17.05.19 18.05.2019 17.05.2019 15.05.2019 15.05.2019 13.05.19-14.05.19

Приложение 2
к положению о квест-игре
«Города-форпосты Тульской земли»

ПЕРЕЧЕНЬ НЕОБХОДИМОГО РЕКВИЗИТА

№	Наименование товара	Кол-во (шт.) на одну игру		Всего	
		Желтый цвет	Зеленый цвет	Желтый цвет	Зеленый цвет
1.	счеты	1	1	15	15
2.	четки	1	1	15	15
3.	мягкий мяч	1		15	
4.	матовый пластиковый стаканчик	20		300	
5.	блокнот	25		375	
6.	ручка	20		300	
7.	фломастеры	2 уп.		30	
8.	маленькие свечки	1 уп.		15	
9.	A1 – ватман	1		15	
10.	клей-карандаш	2		30	
11.	двусторонний скотч	2		30	
12.	ножницы	2		30	
13.	шнурок 2 м длиной	2		30	
14.	шкатулка или сундучок	2		30	
Распечатать по образцу и заламинировать					
15.	распечатанная на ватмане карта Тульской области	2		30	
16.	бумажная корона	1	1	15	15
17.	бумажная древнерусская монета	50		750	
18.	цветная восстанавливаемая карта Тульской области	2		30	
19.	цветные распечатанные письма	2		30	
20.	цветной распечатанный текст присяги	2		30	
21.	цветные карточки русских воинов	2 набора		30 наборов	
22.	гербы Тульской области и названия городов	2 набора		30 наборов	
23.	пластины деревянные (или картонные) с отверстиями	20 шт.		300	
Призы для участников					
24.	дипломы	35-40		600	
25.	футболки	35-40		600	
26.	тетрадки в клетку с тематической эмблемой	15-25		600	

СОГЛАСИЕ РОДИТЕЛЯ (ЗАКОННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ) НА ОБРАБОТКУ
ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО

Я, _____,

ФИО родителя (законного представителя)

паспорт _____ выдан _____
(серия, номер) (когда и кем выдан)

_____,
(в случае опекунства указать реквизиты документа, на основании которого осуществляется опека или попечительство)

являясь законным представителем несовершеннолетнего

_____,
(ФИО несовершеннолетнего, дата рождения)

приходящегося мне _____, зарегистрированного по адресу:

_____,
даю свое согласие на его участие в Квест-игре «Города-форпосты Тульской земли», проводимой ФГБОУ ВО «Тульский государственный университет», и обработке персональных данных несовершеннолетнего в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2007 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

” ____ ” _____ 20 ____ г. / _____ /
Подпись Расшифровка подписи